



JUDEȚUL BIHOR
COMUNA BORȘ
CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI BORS
BORȘ, NR. 200, Cod poștal 417075
Tel: 0259/316-155, Fax: 0259/417-291
e-mail: primariabors@gmail.com
web: <https://primariabors.ro/>



HOTĂRÂREA Nr. 38
Din 23.03.2024

privind aprobarea documentatiei de urbanism PUZ (Plan Urbanistic Zonal) -

Parcelare teren pentru locuinte - nr. cad. 64997 Bors

Beneficiar ; Rubatos Adrienne Liliana

In baza referatului de aprobare a proiectului de hotarare
Tinand seama de referatul de specialitate nr. 1371 din 17.03.2024 si avizul
favorabil al Comisiei de specialitate ,

Având in vedere prevederile art. 25 alin 1 , art. 47 din Legea nr. 350/2001 privind
amenajarea teritoriului si urbanismul, cu modificarile si completarile ulterioare

In temeiul dispozitiilor art. 129 alin 21 lit. c , alin 6 lit. c , art. 139 alin 3 lit. e din
Ordonanta de Urgenta nr. 57/2019 privind Codul administrativ ,

Consiliul local al comunei Bors

HOTARASTE

Art. 1 Se aproba documentatia de urbanism PUZ (Plan Urbanistic Zonal) -
Parcelare teren pentru locuinte - nr. cad 64997 Bors , conform documentatiei de
urbanism nr. 37/2020 intocmita de SC Parct Varh Studios SRL , avand urmatoarele
caracteristici

- parcelarea teren in 4 loturi din care 3 loturi destinate construire locuinte si
un lot destinat accesului
- Regim de inaltime P+E+M
- POT max = 30 %
- CUT max = 1 %
- Retrageri ; 6 ml (fata si spate) , 2ml (lateral)
- Asigurarea utilitatilor (energie electrica , apa , canalizare , gaze naturale)
pâna la nivelul parcelelor se va realiza pe cheltuiala beneficiarului

Art. 2. Cu ducerea la indeplinire se incredinteaza Compartimentul urbanism

Art. 3. Prezenta se comunica cu :

- INSTITUTIA PREFECTULUI – JUDETUL BIHOR
- PRIMARUL COMUNEI BORS
- COMPARTIMENTUL URBANISM
- Rubatos Adrienne Liliana - beneficiar
- Se aduce la cunostinta publica – prin afisare swi publicare in Monitorul
Oficial

PRESEDINTE DE SEDINTA

CONSILIER

Retek Emilia



CONTRASEMNEAZA
SECRETAR GENERAL
Zbarcea Adrian Daniel

Hotararea a fost adoptata cu 13 voturi „pentru”