

JUDETUL BIHOR

CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI BORS

HOTĂRÂREA Nr. 128

Din 03.09.2020

privind aprobarea depunerii documentației la

**Ministerul Turismului în vederea inițierii unei Hotărâri a Guvernului
pentru atestarea comunei Bors ca stațiune turistică de interes local**

In baza proiectului de hotarare initiat de catre primarul comunei Bors

Luând act de raportul de specialitate nr. 4256 din 26.08.2020
din cadrul aparatului de specialitate al primarului si avizul favorabil al Comisiei
de specialitate ,

În baza Hotărârii Guvernului nr. 852/2008 pentru aprobarea normelor și
criteriilor de atestare a stațiunilor turistice, cu modificările și completările
ulterioare,

Ținând seama de procesul verbal incheiat in data de 25.08.2020 intre
Ministerul Economiei , Energiei si Mediului de Afaceri – Directia Generala
Turism si Primaria comunei Bors prin care se consemneaza verificarea in teren a
dosarului depus pentru atestarea si delimitarea statiunii turistice Bors

În temeiul prevederilor art. 129 alin 2 lit. a , alin 4 lit. e , art. 139 alin 1 din
Ordonanta de Urgenta nr. 57/2020 , privind Codul administrativ ,

Consiliul local al comunei Bors

HOTARASTE

Art.1. Se aprobă depunerea documentatiei la Ministerul Turismului in
vederea initierii unei hotarari a Guvernului pentru atestarea comunei Bors ca
Statiune turistica de interes local ,

Art. 2. Zona turistica din cadrul comunei Bors este delimitata conform
planselor de delimitare , ce fac parte integranta din prezenta hotarare , după cum
urmeaza ;

Anexa 1 Localitatile Bors , Sintion

Anexa 2 Localitatea Santaul Mic

Anexa 3 Localitatea Santaul Mare

Art. 3. Cu ducerea la indeplinire a prezentei se incredinteaza primarul
comunei Bors

Art. 4. Prezenta hotărâre se comunică cu

- INSTITUTIA PREFECTULUI – JUDETUL BIHOR
- PRIMARUL COMUNEI BORS
- MINISTERUL TURISMULUI
- Se aduce la cunostinta publica

PRESEDINTE DE SEDINTA

CONSILIER

Csiger Laszlo Robert

CONTRASEMNEAZA

SECRETAR GENERAL

Zbârcea Adrian – Daniel

Hotararea a fost adoptata cu 13 voturi “ pentru „